

## DODATOK č. 1

### K ZMLUVE O NÁJME HROBOVÉHO MIESTA č. ZML.2013/001

uzavretý medzi nasledujúcimi zmluvnými stranami:

**1. Názov prevádzkovateľa pohrebiska: Obec Bukovec**

So sídlom: Bukovec 50, 906 14 Bukovec  
Zastúpená: Marcela Pavesková, starostka obce  
IČO: 00309460  
DIČ: 2021081447  
IČDPH:

(ďalej aj ako „prenajímateľ“)

**2. (titul, meno, priezvisko nájomcu) Milan Komada**

Adresa bydliska: **Záhumnie 438/1, 90613 Brezová p.Bradlom**  
Dátum nar.:

(ďalej aj ako „nájomca“)

(prenajímateľ a nájomca spoločne ďalej aj ako „zmluvné strany“)

#### Čl. I

##### Predmet dodatku

- Do čl. II bodu 3. sa na konci textu pripája ďalší text, ktorý znie: „Nájomca uhradí prenajímateľovi na základe tohto dodatku nájomné a prípadne iné poplatky za služby spojené s nájmom hrobového miesta na obdobie **od 01.01.2024 do 31.12.2033** vo výške **vo výške 35,00 EUR.**“  
Nájomné za hrobové miesto ste povinný uhradiť na účet Obce Bukovec vedený vo VUB a.s., pobočka Senica **IBAN: SK29 0200 0000 0000 0492 5182**  
variabilný symbol: **ZML.2013/001** , konštantný symbol: 0558  
alebo v hotovosti do pokladne Obce Bukovec.  
Nájomné za hrobové miesto ste povinný uhradiť do 15 dní odo dňa podpisu dodatku zmluvy.

#### Čl. II

##### Záverečné ustanovenie

- Ostatné náležitosti a ustanovenia zmluvy zostávajú nezmenené.
- Tento dodatok nadobúda platnosť a účinnosť dňom podpisu zmluvných strán. V prípade, ak tento dodatok podlieha povinnosti zverejnenia v súlade s platnými právnymi predpismi Slovenskej republiky, tento dodatok nadobúda účinnosť nasledujúci deň po jeho náležitom zverejnení.
- Tento dodatok je vyhotovený v dvoch rovnopisoch, z ktorých každá zmluvná strana obdrží jeden rovnopis.
- Zmluvné strany prehlasujú, že tento dodatok uzavreli slobodne a vážne, nie v tiesni a za nápadne nevýhodných podmienok, prečítali si ho, porozumeli mu a nemajú proti jeho forme a obsahu žiadne námietky, čo potvrdzujú vlastnoručnými podpismi.

V Bukovci, dňa .....

V ....., dňa .....

\_\_\_\_\_  
prenajímateľ

\_\_\_\_\_  
nájomca